

# Perancangan Aplikasi Sistem Pengendalian Stock Barang pada Toko Platinum AWS berbasis Web dengan Metode Waterfall.

<sup>1</sup>Reinaldi Surya, <sup>2</sup>Surya Hendra Putra  
Politeknik Ganesha Medan, Politeknik Ganesha Medan  
Medan, Indonesia

[reinaldi@gmail.com](mailto:reinaldi@gmail.com), [suryahendra711@gmail.com](mailto:suryahendra711@gmail.com)

\*Corresponding Author

Diajukan : 05/04/2022

Diterima : 06/04/2022

Dipublikasi : 08/04/2022

## ABSTRAK

Toko Platinum Aws merupakan perusahaan yang menjual accesories dan jasa automotive, dengan beberapa produk seperti Kaca film, Jok Mobil accessories Audio dan coating. Berdasarkan penelitian peneliti Toko Platinum AWS saat ini membutuhkan sebuah aplikasi pengendalian dan pengecekan stok barang yang tersedia. Aplikasi system pengendalian stok Barang adalah sebuah aplikasi berbasis *web* yang digunakan untuk mengontrol stok barang yang terdapat pada toko dan mendata barang masuk dan keluar, serta mengetahui persediaan barang. Permasalahan yang kerap terjadi di toko platinum AWS sulitnya pemimpin mengambil keputusan untuk mengetahui persediaan barang akhir, penjualan barang dan sisa barang yang tersedia. Hal ini terjadi karena pada perusahaan hanya dapat menerima laporan pada akhir bulan saja, setelah karyawan mendata stok barang dan data transaksi. Aplikasi system pengendalian stok barang juga mampu menampilkan hardcopy laporan transaksi barang masuk, laporan transaksi barang keluar dan laporan terakhir stok barang. Sistem Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan perangkat lunak PHP dan database MYSQL. Hasil pengujian penelitian ini dapat berjalan dengan baik melalui pengujian *blackbox*.

**Kata Kunci:** Aplikasi Pengendalian Stock, web, Metode Waterfall, Toko Platinum AWS

## I. PENDAHULUAN

Di era globalisasi saat ini, perkembangan informasi tidak lepas dari perkembangan teknologi. Perkembangan teknologi dapat dilihat dari semakin pesatnya perkembangan computer, sebab komputer merupakan media *Information Technology* (IT) yang paling dominan. Pada dunia perdagangan, keakuratan informasi sangatlah dibutuhkan terutama informasi mengenai harga jual, harga pokok penjualan dan sisa persediaan. Keakuratan informasi tersebut akan mempengaruhi hubungan perusahaan terhadap konsumen serta sistem administrasi penjualan pada perusahaan itu sendiri. Keakuratan informasi bagi konsumen bertujuan untuk memenuhi kebutuhan konsumen akan informasi tertentu misalnya harga produk, sedangkan untuk perusahaan bertujuan mengetahui apakah sistem administrasi penjualan berjalan dengan baik.

Penginputan dan pengelolaan data stok barang di Toko Platinum Aws masih menggunakan Microsoft Excel, yang hanya dapat dilakukan oleh 1 user. Dalam pendataan barang dan mengontrol barang dengan menggunakan perangkat keras / hardware yang selanjutnya diberikan kepada bagian gudang untuk pembuatan surat pengeluaran barang. Sehingga menghabiskan waktu yang cukup lama dalam penginputan data. Agar mempermudah pekerja dan pimpinan dalam memperoleh informasi tersebut, maka sistem perlu dibenahi dengan aplikasi baru yang terkomputerisasi dan yang dinilai lebih efisien.

Berdasarkan permasalahan yang ada pada toko Platinum AWS maka penulis menemukan sistem pendataan dan pengontrolan stok barang masih kurang efisiensi walaupun telah dilakukan dengan

alat bantu komputer. Namun karena masih menggunakan aplikasi Microsoft Excell amaka diperlukan suatu sistem informasi yang mampu meningkatkan kinerja sistem agar dapat memberikan hasil yang maksimal serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja. Untuk itu perlu dirancang Aplikasi berbasis Web yang dapat mengendalikan dan mengontrol stok barang yang ada. Berdasarkan uraian tersebut maka penulis melakukan penelitian dengan judul Perancangan aplikasi system pengendalian stok barang pada Toko Platinum AWS berbasis web agar dapat mempermudah perusahaan dalam menangani proses persediaan stok barang, baik berupa pendataan barang masuk maupun keluar. sehingga sistem yang akan dibangun diharapkan dapat mempermudah pekerjaan pada PT. Platinum PWS dalam mengelola dan mengontrol data persediaan stok barang

## II. STUDI LITERATUR

### Penelitian Terdahulu

Sistem inventory adalah suatu sistem yang mengelola kegiatan transaksi transaksi keluar masuknya barang dengan menggunakan komputer. Penelitian sebelumnya yang mengangkat tentang inventory stock barang dilakukan oleh (Kurniawan, 2016) dengan judul : “**Perancangan Aplikasi Sistem Pengendalian Stock Barang Pada UD. Makmur Jaya Berbasis komputer dengan Bahasa Pemograman VB.Net dan Database SQL Server**”. Dan sedang dalam jurnal (Kurniawan, 2016) dengan judul : “**Aplikasi Persediaan Barang Dagang Berbasis Komputer Dibagian Gudang Pada PT Grafindo Media Pratama**”. Peneliti ini membangun sebuah aplikasi berbasis database Microsoft access 2013 yang dapat menangani seluruh data dan transaksi penerimaan, penyimpanan dan pengeluaran barang dagangan.

### Pengertian Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi Perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem (*system flowchart*), yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem (Riyan Latifahul Hasanah, 2020)

### Aplikasi

Aplikasi menurut Dhanta dikutip dari (Nugroho & Pramono, 2017) adalah *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya *Microsoft Word*, *Microsoft Excel*. Aplikasi berasal dari kata *application* yang artinya penerapan lamaran penggunaan. Menurut (Putra & Afri, 2020) aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan kedalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk menerapkan atau mengimplementasikan hal atau permasalahan yang ada sehingga berubah menjadi suatu bentuk yang baru tanpa menghilangkan nilai-nilai dasar dari hal data, permasalahan, dan pekerjaan itu sendiri. Jadi aplikasi merupakan sebuah transformasi dari sebuah permasalahan atau pekerjaan berupa hal yang sulit difahami menjadi lebih sederhana, mudah dan dapat dimengerti oleh pengguna. Sehingga dengan adanya aplikasi, sebuah permasalahan akan terbantu lebih cepat dan tepat.

Aplikasi memiliki banyak jenis. Diantaranya aplikasi *desktop* yang beroperasi secara *offline* dan aplikasi *web* yang beroperasi secara *online*. Aplikasi *web* merupakan sebuah aplikasi yang menggunakan teknologi *browser* untuk menjalankan aplikasi dan diakses melalui jaringan komputer (Kristanto, 2018). Sedangkan menurut (Abdul Kadir, 2014) aplikasi *web* adalah sebuah program yang disimpan di server dan dikirim melalui internet dan diakses melalui antarmuka *browser*. Dari pengertian diatas dapat disimpulkan aplikasi *web* merupakan aplikasi yang diakses menggunakan *web browser* melalui jaringan internet atau intranet. Aplikasi *web* juga merupakan suatu perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa pemrograman yang mendukung perangkat lunak berbasis *web* seperti *HTML*, *JavaScript*, *CSS*, *Ruby*, *Python*, *PHP*, *Java* dan bahasa pemrograman lainnya.

## Sistem

Suatu sistem dibuat untuk menangani sesuatu yang berulang kali atau yang secara rutin terjadi. Pendekatan sistem merupakan suatu filsafat atau persepsi tentang struktur yang mengkoordinasikan kegiatan - kegiatan dan observasi – observasi dalam suatu organisasi dengan cara yang efisien dan yang lebih baik (Rachman Andi et al., 2017)

## Persediaan (*Inventory*)

Persediaan (*inventory*) adalah stok dari suatu item atau sumber daya yang digunakan dalam suatu organisasi perusahaan. (Setiyanto et al., 2019) dapat disimpulkan bahwa pengertian persediaan (*inventory*) merupakan stok dari suatu item atau sumber daya, bahan, material yang disimpan dan disediakan oleh suatu perusahaan untuk mendukung proses bisnisnya dan memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan setiap waktu.

## Website

*Website* adalah merupakan kumpulan dari halaman-halaman yang berhubungan dengan *file-file* lain yang saling terkait. Dalam sebuah *website* terdapat satu halaman yang di kenal dengan sebutan *home-page*. *Home-page* adalah sebuah **halam** yang pertama kali dilihat ketika seseorang mengunjungi *website* (Hendraputra, 2021).

*Website* juga disebut *web*, dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, dan animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau *hyperlink*.

### A. Website Statis

*Website* statis adalah suatu *website* yang mempunyai halaman yang tidak berubah. Yang artinya adalah untuk melakukan perubahan pada suatu halaman hanya bisa dilakukan secara manual yaitu dengan cara mengedit kode-kode yang menjadi struktur dari *website* itu sendiri.

### B. Website Dinamis

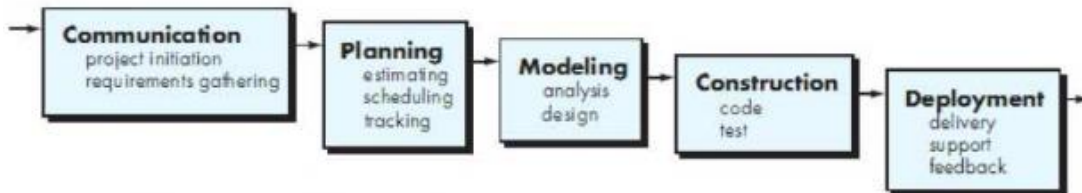
*Website* dinamis adalah merupakan suatu *website* yang strukturnya di peruntukan untuk *update* sesering mungkin. Biasanya selain dimana menu utamanya yang bisa diakses oleh para pengguna (*user*) pada umumnya, juga telah di sediakan halaman *back-end* yaitu untuk mengedit konten dari *website* tersebut. Contoh dari *website* dinamis seperti *web* berita yang didalamnya terdapat fasilitas berita.

### C. Website Interaktif

*Website* interaktif adalah suatu *website* yang memang pada saat ini memang terkenal. Contohnya *website* interaktif seperti forum dan blog. Di *website* ini para pengguna bisa berinteraktif dan juga beradu argumen menggunakan apa yang menjadi pemikiran mereka.

## Waterfall

*Waterfall* adalah *linier sequential* model terkadang disebut dengan *classic life cycle*, disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. *Waterfall* menunjukkan sebuah pendekatan sistematis untuk pengembangan perangkat lunak (Wahid, 2020).



**Gambar 1.** Metode *waterfall*

1. **Communication**  
Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan *customer*, maupun pengumpulan data-data tambahan baik berupa jurnal, artikel, maupun dari internet.
2. **Planing**  
Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication* (*analysis requirement*). Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bias dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan kegiatan *user* dalam pembuatan *software*, termasuk rencana yang dilakukan.
3. **Modeling**  
Proses *modeling* ini menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan *software* yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur *software*, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement*.
4. **Construction**  
*Construction* merupakan proses membuat kode. *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bias dikenali oleh *computer*. *Programmer* akan menerjemahkan transaksi yang dimintai oleh *user*. Tahap inilah yang merupakan tahapan nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan *computer* akan dimaksimalkan dalam tahap ini tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian di perbaiki.
5. **Deployment**  
Tahap ini bias dikatakan final dalam pembuatan *software* atau sistem. Setelah melakukan analisis, desain dan pengkodean maka sistem yang lama sudah jadi akan digunakan oleh *user*. Kemudian *software* yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

## UML

*Unified Modelling Language* (UML) adalah bahasa pemodelan untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan teknik pemrograman yang berorientasi objek. UML merupakan bahasa *visual* pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung (Wahid, 2020).

### III. METODE

#### Jenis Dan Sumber Data

Sumber data yang dipakai oleh penulis dalam penelitian ini adalah data primer dan data sekunder, adapun penjelasan selengkapnya adalah sebagai berikut:

1. Data Primer

Penulis mendapatkan data primer dengan cara observasi langsung terhadap objek yang sedang diteliti serta wawancara secara langsung dengan pemilik toko Platinum Aws, dengan mendapatkan data berupa laporan barang masuk dan keluar, struktur organisasi, logo perusahaan.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang didapat dari buku-buku, jurnal dan berbagai sumber lainnya yang di perlukan demi mendukung proses dalam penelitian pada Toko Platinum Aws. Dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis menggunakan buku-buku, jurnal dan melalui internet sebagai acuan penulis.

#### Metode Pengumpulan Data

Untuk melakukan pengambilan sample data maka dilakukan metode tertentu sesuai dengan tujuannya dengan teknik, metode yang akan di gunakan oleh penulis dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Wawancara

Metode wawancara adalah metode yang digunakan penulis dalam mendapatkan data secara langsung, teknik wawan cara ini dilakukan dengan beberapa sumber, diantaranya adalah pemilik toko manager, serta staff administrasi gudang.

2. Penelitian Kepustakaan

Yaitu penelitian yang dilakuakn oleh penulis dengan cara membaca hal yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti di Platinum Aws oleh penulis dijadikan sebagai tinjauan pustaka. Dalam penelitian ini, referensi yang digunakan antara laian buku-buku, jurnal ataupun internet.

3. Pengamatan Fisik / Observasi

Pengamatan fisik atau observasi adalah penelitian yang langsung turun ke lokasi penelitian dalam kasus ini, Platinum aws adalah tempat untuk mengamati secara langsung sistem yang sedang berjalan.

#### Metode Analisis Data

Kemudian dianalisis serta diinterpretasikan secara objektif sehingga Dalam Penyusunan tugas akhir ini, penulis melakukan metode analisis data *kualitatif Deskriptif* dimana data-data yang telah dikumpulkan akan diklasifikasikan memberikan informasi dan gambaran mengenai topic yang akan dibahas

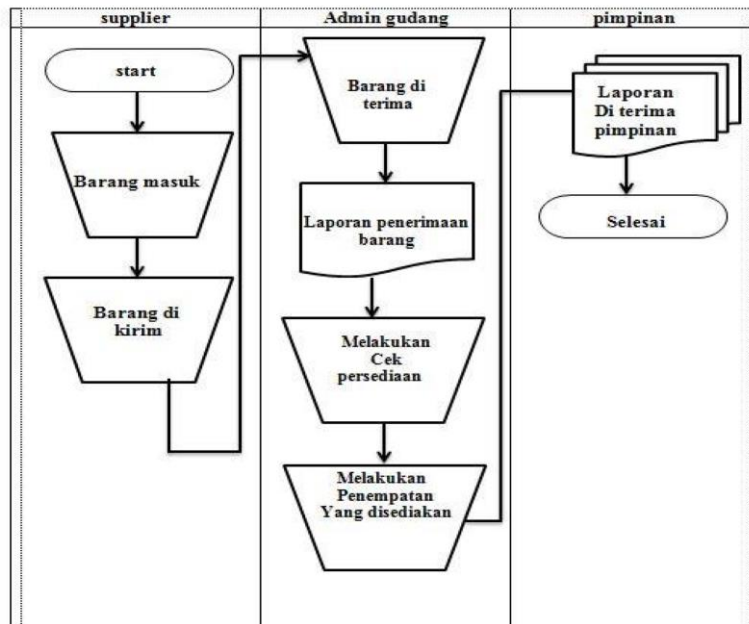
1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan saat ini berisi tentang pengolahan data persediaan barang yang masih manual dengan pencatatan buku, cara kerjanya akan sangat lambat dan membutuhkan waktu yang cukup lama dalam mengelola data barang, data transaksi barang masuk keluar, data supplier serta pembuatan laporan. Ini disebabkan karena kurang efektifnya pengolahan data persediaan yang dingunakan saat sekarang ini.

#### Prosedur Pengolahan Data

Analisis prosedur ini bertujuan untuk memahami prosedur atau langkah langkah yang menerapkan tentang apa yang dikerjakan dan bagaimana proses yang berlangsung. Dalam

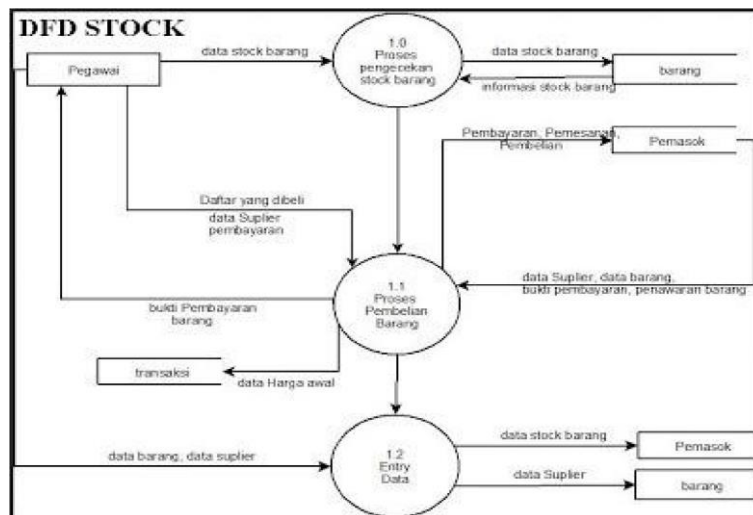
prosedur pengolahan data, peneliti menemukan prosedur Pendataan barang masuk yang sedang berjalan pada toko platinum aws.



Gambar 2. Prosedur pengolahan Data

**Data Flow Diagram sistem yang berjalan**

Adapun data flow diagram (DFD) inventory stok barang pada toko platinum aws yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Data Flow Diagram yang sedang berjalan

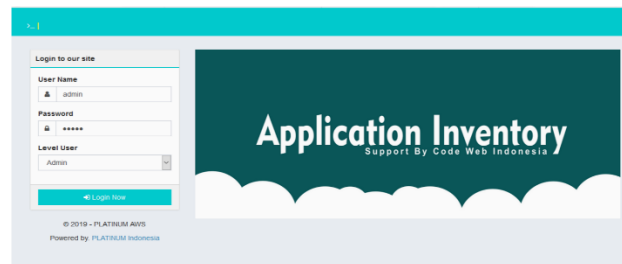
## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan input/output.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. Pertama penulis membuat *form login* sebagai hak akses untuk menjalankan *system*, *form* menu utama sebagai tampilan awal untuk menjalankan aplikasi ini, *form* data barang sebagai pengelolaan data barang yang ada pada toko platinum aws, *form* barang keluar sebagai pengelolaan data barang keluar yang akan di jual, *form* data barang masuk yaitu sebagai pengelola data barang masuk yang akan dibeli, *form* jenis barang sebagai tampilan di tabel data barang, *form* data satuan barang sebagai tampilan di tabel data barang, *form* data supplier berguna untuk mengetahui jumlah supplier, *form backup database* berguna sebagai cadangan database yang apabila telah hilang, *form* data master yaitu hanya sebagai informasi tentang perusahaan.

### 1. Form Login

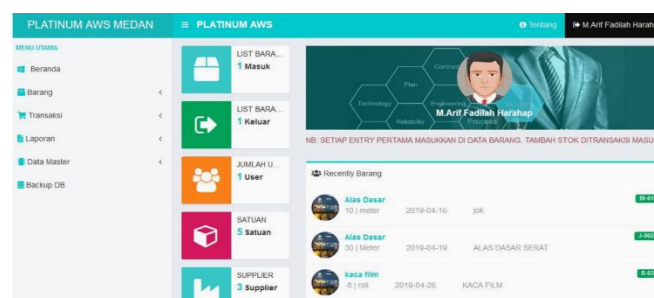
*Form Login* adalah *form* halaman awal sebelum masuk ke aplikasi perpustakaan. Jadi sebelum admin menggunakan aplikasi maka admin harus login terlebih dahulu, guna untuk menjaga keberadaan data pada aplikasi, berikut gambar *form login*.



Gambar 4 *Form login*

### 2. Form Utama

Halaman ini merupakan halaman pertama yang secara otomatis terbuka apabila proses *login* admin berhasil. Tampilan awal halaman admin dapat dilihat seperti Gambar berikut



Gambar 5. *Form* utama

### 3. *Form* tambah data barang

Digunakan untuk menginput data barang satu persatu, tambah data barang dimasukkan melalui *form* tambah data barang berupa data kode barang, nama barang, tanggal, supplier, jenis barang, satuan, seri, stok, harga beli, harga jual, upload foto, dan foto seperti Gambar berikut:

**Gambar 6** Form tambah data barang

4. Form barang keluar

Form barang keluar ini sebagai pengelola data barang keluar, digunakan untuk menginputkan data barang keluar satu persatu, dimasukkan melalui form barang keluar berupa data no.nota, kode, tanggal, seri, satuan, qty, harga jual. foto seperti gambar berikut:

**Gambar 7.** Form barang keluar

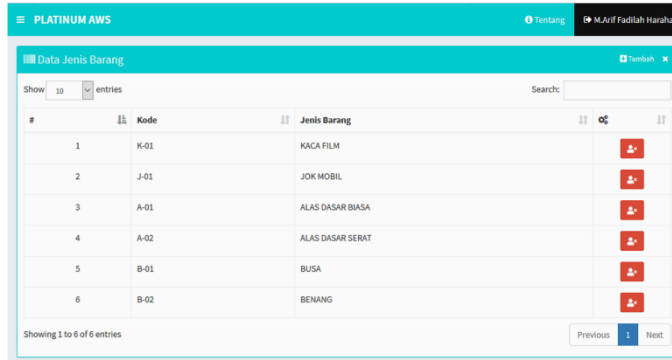
5. Form data barang masuk atau pembelian barang

Digunakan untuk menginputkan data pembelian barang satu persatu dimasukkan melalui form pembelian barang berupa nomor faktur, kode barang, tanggal, satuan, stok, harga beli foto seperti gambar berikut:

**Gambar 8.** Form barang masuk

6. Form jenis barang

Form jenis barang ini sebagai pengelolaan data jenis barang yang akan tampil di tabel data barang, form ini akan menginput kode dan jenis barang. Foto seperti gambar berikut:

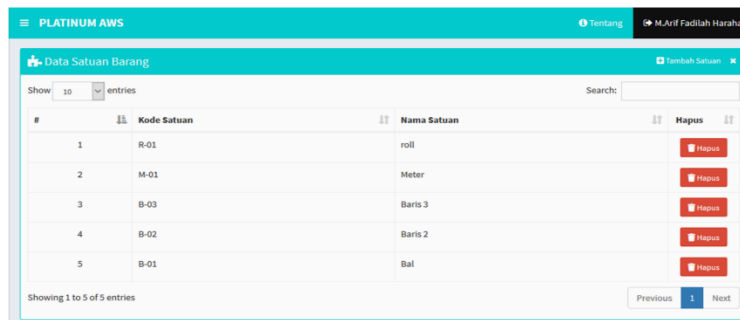


Gambar 9. Form jenis barang

7. Form satuan barang

Form satuan barang ini sebagai pengelolaan data satuan barang yang

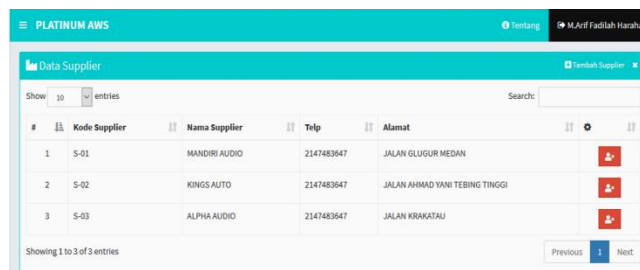
akan tampil di tabel data barang, form ini akan menginput kode satuan dan nama satuan . Foto seperti gambar berikut:



Gambar 10. Form satuan barang

8. Form data supplier

Form data supplier ini sebagai pengelolaan data supplier yang akan tampil di tabel data barang, form ini akan menginput jenis dan satuan barang. Foto seperti gambar berikut:



Gambar 11. Form data supplier

9. Form backup database

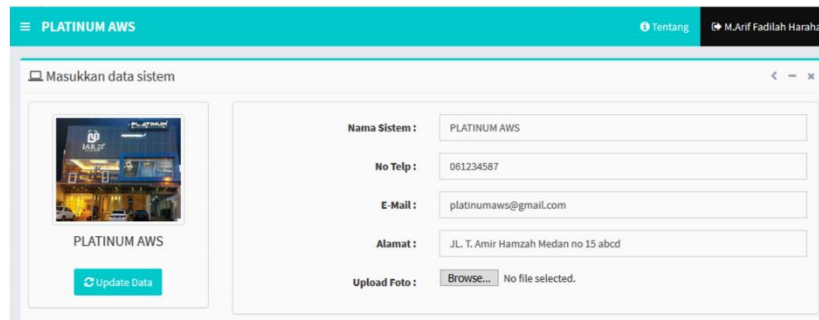
Form backup database ini sebagai cadangan database apabila database di aplikasi tersebut hilang . Foto seperti gambar berikut:



**Gambar 12.** Form backup database

10. Form data master

Form data master berisi tentang informasi-informasi mengenai toko platinum aws. Foto seperti gambar berikut:



**Gambar 13.** Form data master

11. laporan data barang keluar laporan data barang keluar adalah laporan yang di print sebagai laporan untuk pimpinan Foto seperti gambar berikut:



**Gambar 14.** laporan barang keluar

12. laporan data barang masuk laporan barang masuk adalah laporan yang di print sebagai laporan untuk pimpinan. Foto seperti gambar berikut:

NO	NO NOTA	KODE	QTY	SATUAN	HARGA	TGL
1	100	BI-01	10	Motor	10	2019-04-26

Terima Kasih  
PLATINUM AWS

Gambar 15. laporan barang masuk

## 13. Laporan data barang

Laporan barang masuk adalah laporan yang diprint sebagai laporan untuk di berikan ke pimpinan. Foto seperti gambar berikut

NO	KODE	NAMA BARANG	SUPPLIER	JENIS	SERI	STOK	SATUAN	HARGA BELI	HARGA JUAL	TGL
1	BI-01	Alas Dasar	mandiri audio	jk	RAK-10	10	meter	2	3	2019-04-16

Terima kasih  
PLATINUM AWS

Gambar 16. laporan data barang

## PEMBAHASAN

Dengan adanya aplikasi Inventory stock barang pada toko platinum aws berbasis *web* dengan metode waterfall ini. Tahap awal dilakukan dengan menggunakan metode waterfall yaitu dengan analisa kebutuhan, setelah analisa kebutuhan maka tahap selanjutnya *design* bisa berupa desain yang memberikan gambaran jelas tentang aplikasi yang akan dibangun, *simulation prototype* yang bekerja membuat bentuk simulasi dengan bantuan alat *tools php* untuk membangun yang akan di *design*, selanjutnya *implementation* dalam tahap ini akan menerapkan semua yang di bangun dan diuji, monitoring berupa pengamatan, dan *management* atau pengaturan.

Pada sebelumnya sudah dijelaskan bahwa Toko Platinum aws masih menggunakan sistem yang manual dimana semuanya datanya dicatat manual, adanya kemungkinan kehilangan data-data barang. Dengan aplikasi ini tidak terjadi kemungkinan kehilangan data dalam sebuah database penyimpanan data serta mempermudah dalam pengelolaan data-data barang masuk, barang keluar, dan data barang dengan cepat, tepat dan akurat.

## V. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan:

Aplikasi ini berjalan cukup baik dengan seluru aspek pendukung untuk proses persediaan stok barang maupun dalam pemerosesaan datanya.

Aplikasi inventory stock barang dirancang dengan menggunakan PHP dan Mysql keduanya saling terhubung agar mengetahui persediaan barang berbasis computer yang dapat mengontrol persediaan barang masuk dan barang keluar serta mengetahui laporan-laporan yang dibuat..

---

## VI. REFERENSI

- Abdul Kadir. (2014). Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi. In *Edisi Revisi*.
- Hendraputra, S. (2021). Penerapan Metode AHP Berbasis Web Dalam Pemilihan Dosen Terbaik. *Remik*, 5(2). <https://doi.org/10.33395/remik.v6i1.11192>
- Kristanto, A. (2018). Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya (Edisi Revisi). In *Gava Media*. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Kurniawan, H. (2016). Perancangan Aplikasi Sistem Pengendalian Stock Barang Pada UD. Makmur Jaya. *SISFOTENIKA*, 6(2). <https://doi.org/10.30700/jst.v6i2.111>
- Nugroho, A., & Pramono, B. A. (2017). APLIKASI MOBILE AUGMENTED REALITY BERBASIS VUFORIA DAN UNITY PADA PENGENALAN OBJEK 3D DENGAN STUDI KASUS GEDUNG M UNIVERSITAS SEMARANG. *Jurnal Transformatika*. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v14i2.442>
- Putra, S. H., & Afri, E. (2020). Penerapan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Pengembangan Pariwisata pada Kabupaten Langkat. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 5(1).
- Rachman Andi, R., Beny, & Fernando, E. (2017). Perancangan E-Commerce Berbasis Website Pada Toko Dunia Palembang. *Jurnal Ilmiah Processor*.
- Riyan Latifahul Hasanah, S. S. (2020). Perancangan E-Commerce Penjualan Perlengkapan Haji pada Toko Ar'raudhah Purwokertodengan Model Waterfall. *REMIK (Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer)*, 5(1), 117–123. <https://doi.org/doi.org/10.33395/remik.v4i1.10714>
- Setiyanto, R., Nurmaesah, N., & Rahayu, N. S. A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Studi Kasus di Vahncollections Rudi. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1).
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November.